User stories

* Ik als speler wil dat ik tijdens het spelen van het spel enemies kan verslaan. Want dat geeft een zekere uitdaging.
* Enemy sprite
* Collision and hit box
* Enemy animations
* Enemy death sound
* Ik als speler wil dat ik levens kan verliezen, want dat geeft een zekere uitdaging.
* Hitbox
* Healthbar sprite
* Healthbar decrease script
* Hit animation
* Hit sound
* Ik als developer wil een spel zonder bugs want dan ben ik tevreden met mijn spel en kan de speler het spel goed spelen.
* Game testing
* Script checking
* Collision checking
* Ik als artist/developer wil dat mijn spel er goed uit ziet, want anders ben ik niet tevreden.
* Ik als artist/developer wil dat mijn spel een message heeft, want dan krijgt de speler meer uit mijn spel.
* Easter egg
* Final screen
* Subtle message
* Ik als speler wil dat de game geluidjes bevat, want dat verbeterd mijn ervaring van de game.
* Player sounds
* Enemy sounds